**SIMULADOR DE CORRIDA**

**Descrição:**

Este simulador de corrida é inspirado na clássica série de jogos Mario Kart, trazendo a emoção das pistas diretamente para o console. O objetivo do projeto é criar uma lógica que simule uma corrida entre personagens, utilizando regras e mecânicas que refletem a dinâmica dos jogos de corrida.

**Dados sobre os Players:**

* Cada jogador é definido por 3 **atributos** principais:
  + Velocidade
  + Manobrabilidade
  + Poder
* Esses atributos são fundamentais para determinar o desempenho dos personagens em diferentes tipos de pista e são usados para calcular os resultados das corridas.

**Regras e mecânica:**

**Jogadores:**

O simulador recebe dois personagens, cada um com seus próprios atributos, que irão disputar uma corrida.

**Pistas:**

A corrida é realizada em uma pista composta por 5 rodadas, cada uma representada por um bloco de pista que é sorteado aleatoriamente.

* Os tipos de blocos são:
  + **Reta:** Os jogadores rolam um dado de 6 lados e somam o valor ao atributo **Velocidade**. O jogador com a maior soma *ganha* um ponto.
  + **Curva:** Os jogadores rolam um dado de 6 lados e somam o valor ao atributo **Manobrabilidade**. O jogador com a maior soma *ganha* um ponto.
  + **Confronto:** Os jogadores rolam um dado de 6 lados e somam o valor ao atributo **Poder**. O jogador com a menor soma *perde* um ponto. No confronto, não há ganho de ponto, apenas perda.
* Nenhum jogador pode ter pontuação negativa, ou seja, os pontos não podem cair abaixo de zero.

**Condição de vitória:**

Ao final das 5 rodadas, o jogador que acumular mais pontos é declarado o vencedor da corrida. Quem possuir o melhor conjunto de habilidades, combinado com um pouco de sorte, levará o troféu!

**Instruções para Execução:**

1. Clone o repositório e navegue até o diretório do projeto.
2. Instale as dependências com `**npm install**`
3. Execute o simulador com o comando `**npm start**`

**Saída:**

Após a execução do comando, a saída deve conter os dados de uma corrida entre 2 players, informando o resultado da competição!

Texto

Descrição gerada automaticamente

**Fique à vontade para sugerir melhorias, implementar novas ideias!**